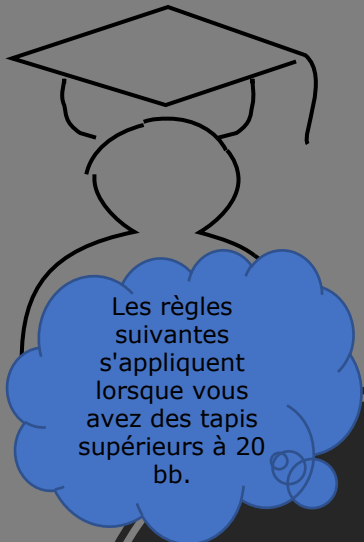


**Définition :** Le limp est le fait de rentrer dans un pot pré flop sans relancer, en se contentant de suivre le montant de la big blind



Les règles suivantes s'appliquent lorsque vous avez des tapis supérieurs à 20 bb.

## Coaching #8 : LE LIMP

### Open Limp, c'est le mal

#### Pour quelles raisons ne pas limper ?

1. Vous affichez de la faiblesse
2. En limpant, vous vous exposez aux joueurs agressifs
3. Vous ratez une occasion de voler les blindes
4. Vous encouragez les autres joueurs à entrer dans le coup
5. Votre main justifie un limp, elle justifie une relance
6. Limper hors de position, une grosse source de pertes

#### Le cas particulier de la petite blinde

Si la grosse blinde jette souvent ses mains => relancez !  
 Si le joueur de grosse blinde est passif mais collant => on peut limper pour voir des flops mains on ne s'entête pas  
 Le joueur de grosse blinde joue de manière standard ou agressive => relancez ou passez !

### Le Limp

**C'est quoi ?** Le limp re-raise est l'action de limper pré-flop (juste payer la grosse blinde), d'attendre qu'un de vos adversaires relance après vous, puis de le sur-relancer (re-raise) lorsque l'action revient à vous.

**Pourquoi ?** En ne faisant que limper, vous allez piéger des adversaires qui auraient jeté leurs cartes si vous aviez relancé en premier.

**Où ?** Les deux positions desquelles vous allez effectuer ce move le plus souvent sont celle UTG (under the gun, la première après les blindes), et la petite blinde.

**Qui ?** Le limp re-raise fonctionne mieux contre des adversaires agressifs, qui relancent souvent quand vous limpez.

**Combien ?** Sur-relancer environ 3 fois la relance initiale fera le boulot.

**Quand ?** Quand vous le sentez mais ce move est particulièrement efficace lorsque vous êtes short-stack, étant donné que vous pourrez sur-relancer à tapis quand quelqu'un relance avant vous.

### 10 Tips pour détruire les adeptes du Limp

1. Relancez à 4 blindes et ajoutez une blinde par Limper  
 Ces ajustements vont vous permettre de voir des flops avec une range forte dans le plus gros pot possible.
2. Si la range adverse est forte, n'isolez qu'avec une range forte.  
 Définissez bien le profil adverse et ajustez vous. Vous pouvez faire plus de profit avec un éventail large contre un joueur pas trop serré que face à un joueur solide.
3. N'isolez pas avec une petite paire si les stacks effectifs sont à 40 blindes ou moins.  
 Vous pouvez aussi choisir d'over-limp afin de trouver de bonnes opportunités si les joueurs derrière vous ne mettent pas une pression folle.
4. Isolez avec de bonnes mains si vos voisins sont actifs.  
 Si vous avez élargi votre éventail de mains face à un limper loose et qu'ils s'ajustent correctement en plaçant de fréquents 3-bets, vous avez deux options: Commencer à 4-bet plus light pour prendre de la value, et ajouter la fréquence appropriée de bluffs ou Serrer votre range d'isolation
5. Isolez solide des blindes.  
 Souvenez-vous: Quand vous êtes OOP, tight is right.
6. Si vous adversaire 3-bet après un limp, méfiez-vous.  
 la majorité du temps il y aura une très forte main en face
7. Misez petit en bluff et plus gros en value sur le flop.  
 Prenez l'approche inverse quand vous misez vos grosses mains. Ajoutez un peu de variation pour être illisible
8. Thin Value au flop et au turn.  
 Les joueurs récréatifs faibles ne calculent pas et surestiment l'argent qu'ils vont prendre en touchant la carte. Ils vont donc avoir tendance à payer une grosse mise avec une main faible, en espérant toucher une quinte de l'espace, une couleur ou une deuxième paire.
9. Ne vous obstinez pas.  
 Les joueurs faibles vont voir un flop avec de nombreuses mains et un éventail faible. Ils vont rater le plus souvent et abandonner... leur éventail de main au tournant est donc plus solide. **Pour cette raison, il ne faut pas s'entêter dans un énorme bluff sur le tournant et penser à sa stratégie comme "une tentative et une seule" au flop**
10. Abandonnez plus souvent quand votre mise de continuation se fait relancer.  
 Jouer solide est toujours une bonne option, ne faites pas le fou quand on relance votre c-bet.

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

Red = Raise  
 Light Blue = Optional (depending on limper)  
 Blue = Fold

Place	Pseudo	Points	Participations	Moyenne
1	MIKA	45 (12-0-11-12-0-10)	6	7.0
2	FRED VEGAS	28 (0-12-0-11-5)	5	5.0
3	SIGER78	26 (12-7-7-0)	4	6.0
4	GANDALF	26 (3-0-12-0-4-7)	6	4.0
5	GUM	23 (12-0-0-0-0-11)	6	3.0
6	MALALATET	22 (3-12-6-1)	4	5.0
7	DENSEYE	22 (0-11-11-0)	4	5.0
8	CJL-15	22 (12-0-0-10-0)	5	4.0
9	TITSALAMAND	20 (6-12-0-2)	4	5.0
10	LE MAGNYFISH	20 (0-11-7-2)	4	5.0
11	BIBI	19 (3-6-0-6-4-0)	6	3.0
12	SIRIUS	19 (0-0-4-0-11-4)	6	3.0
13	YAB	18 (0-6-2-0-10-0-0)	7	2.0
14	POLO78	17 (6-3-0-4-4-0)	6	2.0
15	JEDGE	15 (0-0-4-0-11)	5	3.0
16	KEYSER	14 (0-12-2-0-0-0-0)	7	2.0
17	RIMKA	13 (6-0-2-0-5)	5	2.0
18	PATATOR	11 (11)	1	11.0
19	VOLCAN	11 (0-0-11)	3	3.0

Pensez à me communiquer vos résultats Heads up

Point sur l'organisation pour dimanche :

Qui installe ?

Qui range ?