



Vendredi 10/01/2020



1	MIKA	69 (2-0-11-12-0-10-12-3-5-4)	10	6.0	20
2	SIRIUS	47 (0-0-4-0-11-4-5-12-0-11)	10	4.0	9
3	MALALATET	40 (3-12-6-1-11-0-7)	7	5.0	7
4	GANDALF	34 (3-0-12-0-4-7-6-2-0)	9	3.0	8
5	TITSALAMAND	32 (6-12-0-2-7-5-0)	7	4.0	13
6	POLO78	32 (6-3-0-4-4-0-2-6-0-7)	10	3.0	10
7	BIBI	30 (3-6-0-6-4-0-0-11)	8	3.0	14
8	GUM	29 (12-0-0-0-0-11-2-0-4)	9	3.0	13
9	FRED VEGAS	28 (0-12-0-11-5-0-0)	7	4.0	10
10	LE MAGNYFISH	27 (0-11-7-2-0-5-2)	7	3.0	6
11	KEYSER	27 (0-12-2-0-0-0-0-2-0-11)	10	2.0	6
12	SIGER78	26 (12-7-7-0-0)	5	5.0	4
13	DENSEYE	25 (0-11-11-0-0-3-0)	7	3.0	4
14	CJL-15	24 (12-0-0-10-0-0-0-2)	8	3.0	7
15	JAKO	20 (0-7-2-11-0)	5	4.0	8
16	OLD UP	20 (3-6-0-0-0-0-11-0-0)	9	2.0	4
17	SIMBA	20 (0-3-0-0-0-0-4-11-2)	9	2.0	3
18	YAB	18 (0-6-2-0-10-0-0-0)	8	2.0	7
19	J7	16 (0-0-0-3-1-0-0-12-0)	9	1.0	3
20	JEDGE	15 (0-0-4-0-11-0-0)	7	2.0	6
21	PICHE	14 (0-3-0-0-0-0-11-0)	8	1.0	5
22	SPIKE	13 (3-5-5)	3	4.0	3
23	RIMKA	13 (6-0-2-0-5-0-0-0)	8	1.0	2

Programme du jour :

- Coaching #11 : Les tells
- SitnGo finale SAISON 1, headsup à jouer et SitnGo format spécial

Evénements à venir :

Tournoi du dimanche 26 janvier 2020: A DIMANCHE

La phrase de la semaine : « *Si la chance n'entrait pas en compte, je gagnerai à chaque fois* »- *Phill Hellmuth*

Heads up : nouveau tour, les heads up non joués, les gagnants ont été tirés au sort

Fin du 2^{ème} tour à définir

Correction de l'erreur : Sirius qualifié et joue contre MALALATET

Erreur d'inscription RIMKA :

- soit on trouve une place si un joueur toujours en course ne vient jamais
- soit il fallait consulter le site et les documents de chaque vendredi pour s'en apercevoir

24	MAX FLY	12 (6-0-0-0-4-0-2)	7	1.0	2
25	PATATOR	11 -11	1	11.0	1
26	VOLCAN	11 (0-0-11)	3	3.0	5
27	TYRAN	10 (6-0-0-4)	4	2.0	4
28	GUIMOV	10 (0-3-7-0-0-0-0-0-0)	10	1.0	7
29	CARADOC	8 (2-0-6)	3	2.0	1
30	MAGIC SCAPIN	7 (0-7)	2	3.0	4
31	LUCIFERJC	5 (0-3-2)	3	1.0	2
32	DAME DE COEUR	4 (0-0-4)	3	1.0	0
33	MYOUMYOU	4 (0-0-4-0-0)	5	0.0	2
34	NONO	3 (0-0-0-0-2-1-0-0-0)	9	0.0	1
35	CYRNH	2 -2	1	2.0	1
36	LESIMBEOU	2 (0-0-2-0)	4	0.0	2
37	PSYCHO PAT	0 0	1	0.0	0
38	ART-SCENE	0 (0-0)	2	0.0	0
39	SENRENDIP	0 0	1	0.0	0
40	J3FOREVER	0 0	1	0.0	0
41	INVIT♦ 1	0 0	1	0.0	0
42	AL1	0 0	1	0.0	0



Tournoi Heads up

2ème tour





LES TELLS PHYSIQUES & les tells de mise

VILAIN REGARDE IMMÉDIATEMENT SES JETONS DÈS QUE LE FLOP EST DÉVOILÉ

IL A LE REGARD QUI FIXE...

SES MAINS QUI MANIENT LES JETONS/CARTES

IL A LE REGARD QUI FUIT

Le check rapide

SES MAINS QUI MANIENT LES JETONS/CARTES

LA RAPIDITÉ À LAQUELLE IL VA JOUER

L'attente avant de miser

Coaching #11
: LES TELLS

LA VOIX QUI TREMBLE

LE BAVARD QUI SE TAIT

Les schémas de mise

IL EN A TROP DIT... OU PAS ASSEZ

CELUI QUI EST TELLEMENT IMMOBILE QU'ON DIRAIT QU'IL EST BLOQUÉ

La mise différente selon la main et non la position

IL A LE NEZ QUI GRATTE

CELUI QUI EST PRESQUE PRÊT POUR HOLLYWOOD

La mise rapide



Coaching #11 : LES TELLS

Les conseils



Premier conseil : ne jamais regarder votre main quand vous la recevez, mais regardez les autres joueurs quand eux la reçoivent et la regardent, leur visage et réactions vous donneront beaucoup d'informations.

· **Deuxième conseil** : ne jamais regarder le flop ou les autres cartes communes quand les cartes sortent, mais regardez les autres joueurs, leur visage et réactions vous donneront beaucoup d'informations.

· **Troisième conseil** : attention à votre position à votre table, où est-ce que vous allez vous asseoir. L'argent misé à votre droite est plus souvent gagné que celui à votre gauche. Veillez à vous placer à gauche d'un joueur conservateur, vous aurez ainsi plus d'informations et pourrez vous coucher plus rapidement juste après.

1. Rangement de jetons : les joueurs conservateurs (= joueurs qui ne jouent que de bonnes mains et bluffent peu, se couchent souvent) rangent leurs jetons de manière ordonnée, les joueurs relâchés (=joueurs qui se couchent peu) de manière... relâchée.

2. Tremblements : une mise avec un tremblement de la main peut signifier une main forte.

3. Mains au visage : si un joueur met sa main au visage juste après avoir misé, suivez-le, il peut bluffer.

4. Sourires : un sourire sincère signifie une main forte, un sourire forcé, un bluff.

5. Sympathique : plus un joueur est sympathique et détendu, plus il sera capable de bons bluffs.

6. Regards I : un joueur qui regarde rapidement ses jetons à sa main ou au flop cherche à miser, il a une main forte.

7. Check instantané : si un joueur voit le flop et check instantanément, il n'a pas amélioré sa main et n'a certainement pas grand-chose. Attention toutefois au slow-play bien maîtrisé. Nous publierons prochainement un article sur cette manœuvre.

8. Mise instantanée : si un joueur voit le flop et mise instantanément, il ne bluffe pas.

9. Regards II : un joueur qui vous regarde dans les yeux est peu à craindre, il peut bluffer ; des regards fuyants représentent une main forte.

10. Mise exagérée : un joueur qui mise de façon exagérée, en jetant les jetons par exemple, peut bluffer ; un joueur qui pose ses jetons gentiment peut avoir une main forte.

11. Soupirs : si un joueur soupire, attention, il peut avoir une main forte et essaie de vous faire croire qu'il n'a rien et que les cartes communes ne l'intéressent pas.

12. Protection : si un joueur garde ses cartes sous sa main, ou près d'elle, il cherche à les protéger, signifiant ainsi qu'il a des cartes fortes.

13. Eloignement de mise : lorsqu'un joueur mise ses jetons loin de lui, cela peut signifier qu'il bluffe, inconsciemment il sait qu'il a déjà perdu son argent ; si les jetons misés près de lui, il peut avoir une main forte, signifiant qu'il pense conserver sa mise.

14. Naturel : un joueur qui essaie de paraître naturel, qui prend une gorgée d'eau par exemple, peut bluffer. En essayant de paraître naturel, il ne veut pas qu'on pense qu'il bluffe.

15. Pouls : ça peut paraître étrange, mais observer le cou d'un adversaire vous permettra de percevoir son pouls battre au niveau de l'artère. Si le joueur possède une main forte, son pouls risquera de battre très fort. Couchez-vous si vous n'avez pas une main monstre !